



makeblock

Corso Base di Coding

“Ciclo”



Il panda sta piantando alberi sulla strada.



**Per piantare un albero, il
giardiniere panda deve:**



Scavare un buca

Per piantare un albero, il
giardiniere panda deve:



Per piantare un albero, il
giardiniere panda deve:

Scavare una Buca

Piantare l'alberello



Per piantare un albero, il
giardiniere panda deve:

Scavare una Buca

Piantare l'alberello

Coprirlo con terra



Per piantare un albero, il
giardiniere panda deve:

Scavare una buca

Piantare l'alberello

Coprirlo con terra

Andare avanti di 5 metri



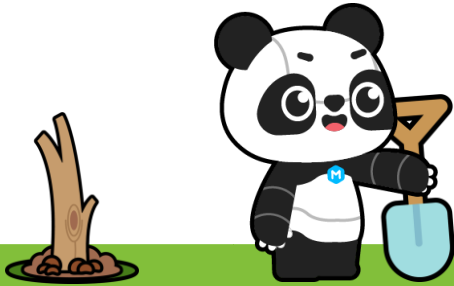
Se la strada è lunga 20 metri

Scavare una buca

Piantare l'alberello

Coprirlo con la terra

Andare avanti 5 metri



20m

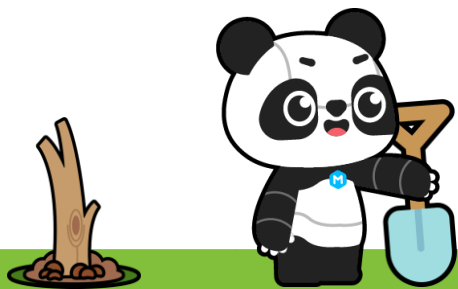
Ripeti la sequenza di
passaggi 4 volte

Scavare una buca

Piantare L'alberello

Coprirlo con la terra

Andare avanti 5 metri



20m

Ripeti la sequenza di
passaggi 4 volte

Scavare una buca
Piantare l'alberello
Coprirlo con la terra
Andare avanti 5 metri

Ripetere
4 volte

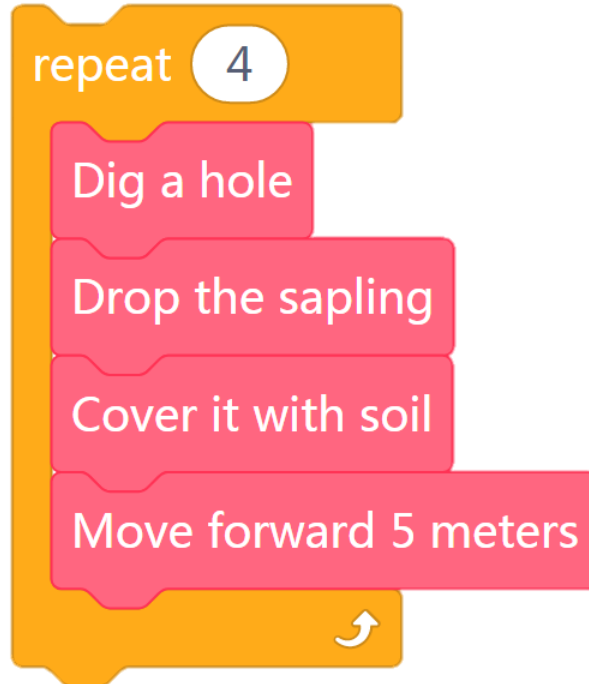


20m

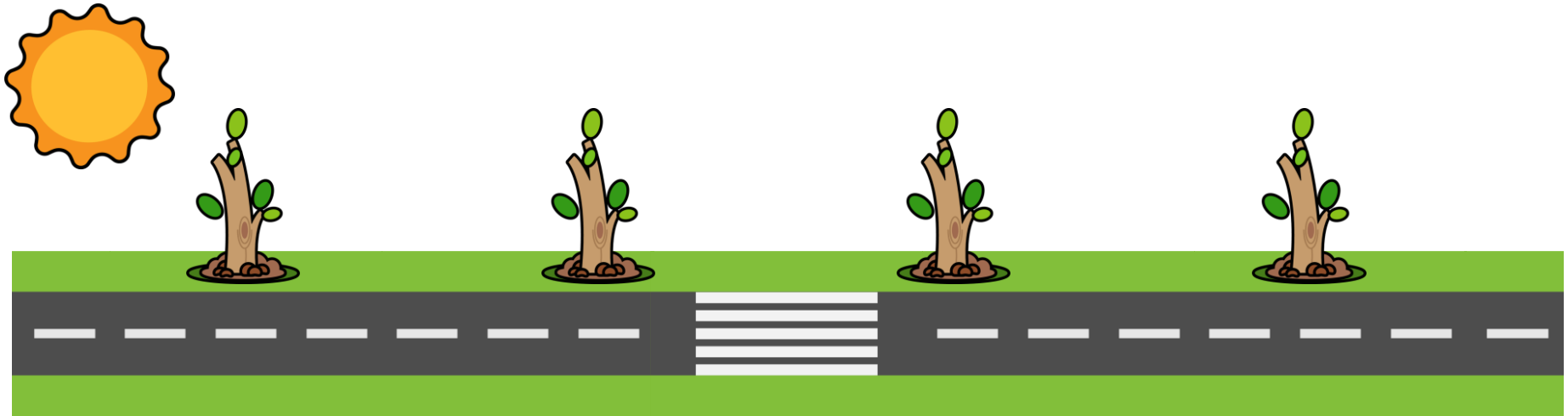
Nella programmazione per computer, un **ciclo** significa che il computer ripete più volte un pezzo di codice.



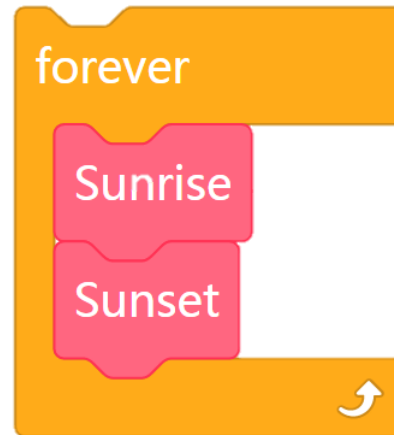
Usa il blocco del ciclo di conteggio per ripetere un pezzo di tempo specifico del codice.



Un ciclo può essere infinito, come l'alba e il tramonto.



Usa il blocco di loop infinito per ripetere per sempre un pezzo di codice.



makeblock