

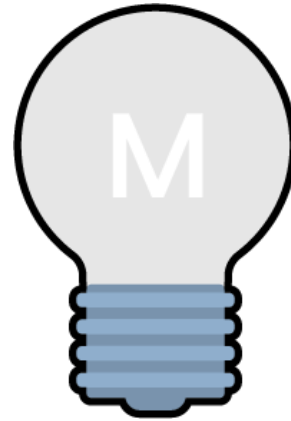


makeblock

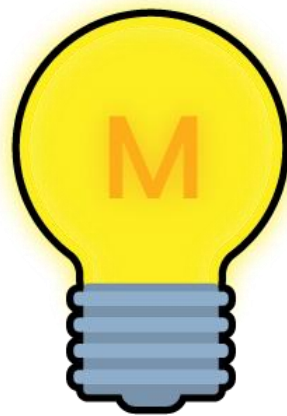
Corso Base di Coding

“Evento”

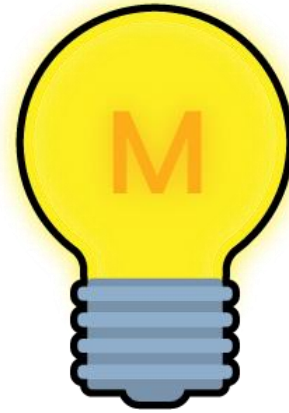




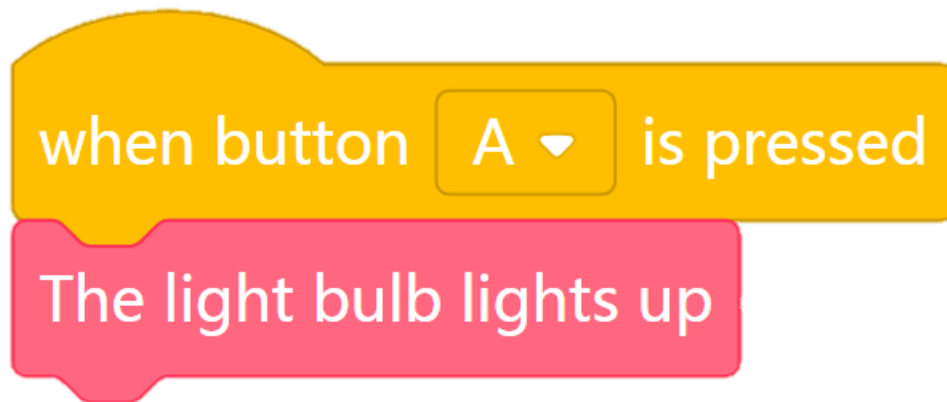
Evento è un'azione che fa sì che le cose accadano.



Quando il panda preme il pulsante, la lampadina si accende.



L'azione di premere il pulsante è un "Evento".



Nella programmazione per computer, dobbiamo prima selezionare un evento per avviare il programma.

makeblock